

僧侶の呪文リファレンス・カード

呪文名	レベル	いつ	対象	説明	Wizardry #1の マニュアルのページ
KALKI	1	戦闘	パーティ全員	ACを1下げる	37
DIOS		いつでも	メンバー1人	1～8ポイントのHPを回復させる	
BADIOS		戦闘	1モンスター	1～8ポイントのダメージを与える	
MILWA		いつでも	パーティ全員	魔法の明かり	
PORFIC		戦闘	術者自身	ACを4下げる	
MATU	2	戦闘	パーティ全員	ACを2下げる	38
CALFO		略奪時	術者自身	宝箱の罠を識別する	
MANIFO		戦闘	1グループ	モンスターを麻痺させる	
MONTINO		戦闘	1グループ	モンスターを黙らせる	
LOMILWA	3	いつでも	パーティ全員	長い期間効果がある魔法の明かり(*1)	39
DIALKO		いつでも	メンバー1人	麻痺、睡眠からさます	
LATUMAPIC		いつでも	パーティ全員	モンスターの正体を明かす(*1)	
BAMATU		戦闘	パーティ全員	ACを4下げる	
DIAL	4	いつでも	メンバー1人	2～16ポイントのHPを回復させる	40
BADIAL		戦闘	1モンスター	2～16ポイントのダメージを与える	
LATUMOFIS		いつでも	メンバー1人	毒を治癒する	
MAPORFIC		いつでも	パーティ全員	ACを2下げる(*1)	
DIALMA	5	いつでも	メンバー1人	3～24ポイントのHPを回復させる	41
BADIALMA		戦闘	1モンスター	3～24ポイントのダメージを与える	
LITOKAN		戦闘	1グループ	3～24ポイントの火によるダメージを与える	
KANDI		キャンプ	メンバー1人	行方不明者のおおまかな所在地を知る	
DI		キャンプ	メンバー1人	メンバー1人を生き返らせる(*2)	
BADI		戦闘	1モンスター	モンスターに死を与える	
LORTO	6	戦闘	1グループ	6～36ポイントのダメージを与える	42
MADI		いつでも	メンバー1人	全HPを回復させる	
MABADI		戦闘	1モンスター	致命的なダメージを与える	
LOKTOFEIT		戦闘	パーティ全員	城へテレポートする(*3)	
MALIKTO	7	戦闘	全モンスター	12～72ポイントのダメージを与える	42
KADORTO		キャンプ	メンバー1人	蘇生させる(*2)	

*1 冒険中有効

*2 カント寺院のPRIESTの方が、より信頼性が高い

*3 アイテムとほとんどの金はテレポートしない

魔術師の呪文リファレンス・カード

呪文名	レベル	いつ	対象	説明	Wizardry #1の マニュアルのページ
HALITO	1	戦闘	1モンスター	1～8ポイントの火によるダメージを与える	43
MOGREF		戦闘	術者自身	ACを2下げる	
KATINO		戦闘	1グループ	モンスターを眠らせる	
DUMAPIC		キャンプ	パーティ全員	現在の位置を見いだす	
DILTO	2	戦闘	1グループ	モンスターを攻撃しやすくする	44
SOPIC		戦闘	術者自身	ACを4下げる	
MAHALITO	3	戦闘	1グループ	4～24ポイントの火によるダメージを与える	44
MOLITO		戦闘	1グループ	3～18ポイントの稲妻によるダメージを与える	
MORLIS	4	戦闘	1グループ	モンスターをより攻撃しやすくする	45
DALTO		戦闘	1グループ	6～36ポイントの冷氣によるダメージを与える	
LAHALITO		戦闘	1グループ	6～36ポイントの火によるダメージを与える	
MAMORLIS	5	戦闘	全モンスター	モンスターをさらに攻撃しやすくする	45
MAKANITO		戦闘	全モンスター	弱いモンスターを全滅させる	
MADALTO		戦闘	1グループ	8～64ポイントの冷氣によるダメージを与える	
LAKANITO	6	戦闘	1グループ	モンスターを窒息させる	46
ZILWAN		戦闘	1モンスター	アンデッドモンスターを1体消滅させる	
MASOPIC		戦闘	パーティ全員	ACを4下げる	
HAMAN		戦闘	???	願い事(*1)	
MALOR	7	いつでも	パーティ全員	テレポートする(*2)	47
MAHAMAN		戦闘	???	さらに強力な願い事(*1)	
TILTOWAIT		戦闘	全モンスター	10～100ポイントのダメージを与える	

*1 この呪文の効果は定まっていない。通常は助けになる。これを使う者は、レベル13以上でなくてはならず、使うとレベルが1下がる。

*2 戦闘中に使用すると、ランダムな地点へ向けてテレポートを行なう。